



P.E.K.I.T.

Web Marketing



Syllabus PEKIT WEB Marketing

Modulo Uno

Costruire il primo Sito Web

1. Pianificare il sito Web
 - a. Stilare un piano di creazione del sito web
 - i. Che risultati vogliamo ottenere
 - ii. Che tipo di pubblico vogliamo raggiungere
 - iii. Rinnovare il sito
 - iv. Contenuti prodotti dagli utenti
 - b. Progettare il look del sito web
 - i. Attirare un audience
 - ii. Evitare il disordine
 - iii. Facilità di utilizzo
 - c. Regole fondamentali di creazione di un sito web
 - d. Risorse online per la creazione dei siti web
2. Creare una pagina Web con tag base HTML
 - a. I tag HTML
 - b. Formattazione del testo
 - i. Paragrafi
 - ii. Intestazioni
 - iii. Font
 - iv. Righe
 - c. Utilizzo dei colori
 - d. Creare i link
 - e. Utilizzo di elementi grafici
 - i. Immagini
 - ii. Immagini di sfondo
 - f. Mettere insieme i vari elementi
 - g. Fonti online per creare pagine Web
3. Strutturare il testo con tabelle e altri tag
 - a. Creare tabelle
 - i. Definire righe e colonne
 - ii. Impostare la dimensione della tabella
 - iii. Definire la dimensione delle celle
 - iv. Padding e spacing di celle
 - v. Spanning di righe e colonne



- vi. Giocare con l'allineamento
- b. Lavorare con frameset e frame
 - i. Costruire pagine con frameset e frame
 - ii. Aggiungere bordi e immagini al frame
- c. Fonti online per tabelle e frame
- 4. Lavorare in WYSIWYG
 - a. Creare la pagina base con CoffeeCup
 - i. Impostare le proprietà della pagina
 - ii. Lavorare con testo e link
 - iii. Aggiungere immagini
 - iv. Cambiare visualizzazione
 - b. Lavorare con Website Project
 - c. Fonti online per WYSIWYG
- 5. Scegliere un host e un dominio
 - a. Principi per la scelta di un host
 - i. ISP
 - ii. Server virtuali
 - iii. Server dedicati
 - iv. Trovare il vostro host
 - b. Web hosting gratuito
 - c. Scelta del dominio
 - i. La scelta del nome
 - ii. Registrare il nome
 - d. Risorse online per il Web hosting e la registrazione dei domini



Modulo Due

“Best Practice” nella creazione di pagine web

1. Utilizzo dei fogli di stile
 - a. Integrazione di HTML e fogli di stile
 - b. Selettori, classi ed ID
 - i. Utilizzare le classi
 - ii. Utilizzare gli ID
 - c. Definire e ridefinire gli elementi
 - d. Selettori contestuali
 - e. Concetti avanzati
 - i. Colori CSS
 - ii. Bordi
 - f. CSS e WYSIWYG
 - g. Utilizzo dei Layer
 - i. Posizionamento assoluto
 - ii. Posizionamento relativo
 - h. Fonti online per i fogli di stile
2. Utilizzo delle immagini
 - a. Ottenere grafica gratuita
 - i. Prestare attenzione ai diritti d'autore
 - ii. Creare le proprie immagini
 - iii. Distinguere i vari formati di file grafici
 - b. File grafici di tipo clipart
 - c. Animation Factory
 - d. Creazione di un logo con CoolText.com
 - e. Editing di immagini
 - i. Ridimensionare
 - ii. Ritagliare
 - iii. Ruotare e rovesciare
 - iv. Correzione del colore
 - v. Utilizzare filtri per effetti speciali
 - f. Design del sito mediante immagini
 - i. Inserire immagini efficaci
 - ii. Ridimensionare immagini in HTML
 - g. Fonti online per una grafica di qualità
3. Utilizzo dei Moduli
 - a. Ottenere i dati
 - i. Scrivere nelle caselle di testo
 - ii. Usare le aree di testo
 - iii. Selezionare pulsanti o caselle
 - iv. Impostare SELECT e OPTION
 - v. Invio del modulo



- b. Gestione del modulo
 - i. Difficoltà dei provider
 - ii. Trovare un provider con CGI attivo
 - iii. Uso di script CGI su server remoti
- c. Implementazione di Script CGI
 - i. Tecniche di base
 - ii. Risoluzione dei problemi
- d. Provare i programmi per moduli e sondaggi
 - i. Response O Matic
 - ii. FormSite.com
- e. Risorse online per CGI e Moduli



Modulo Tre

Funzioni ed effetti avanzati

1. Utilizzo di Javascript e DHTML
 - a. Principi di programmazione
 - i. Costanti e variabili
 - ii. Facciamo i conti
 - iii. Rami
 - iv. I loop
 - b. Creare funzioni in JavaScript
 - c. Incorporare Javascript
 - i. Tecniche di base
 - ii. Gestione dei problemi
 - d. Il DOM, o Document Object Model
 - e. Effettuare scelte con gli eventi JavaScript
 - i. Passaggi del mouse e clic
 - ii. Input da tastiera
 - f. Aggiungere menu interattivi
 - i. Creare menu a tendina
 - ii. Creare un menu con CoffeeCup
 - g. Risorse online per Javascript e DHTML
2. Immagini-pulsante e image map
 - a. Creare pulsanti
 - b. Creare image map
 - c. Risorse online per pulsanti ed image map
3. Suoni e filmati sul Web
 - a. Reperire musica e video
 - i. Creatori di musica
 - ii. Trovare musica e video di pubblico dominio
 - b. Scegliere il formato file
 - c. Comprimere i file
 - d. Inserire file audio e video nel sito
 - i. Inserire il riproduttore audio Flash
 - ii. Importare video da YouTube
 - e. Risorse online per audio e video Web
4. Inserire un blog
 - a. Inserire un blog in un sito (sw. Blogger)
 - b. Blogging con Wordpress
 - i. Aggiungere un post nel blog wordpress
 - ii. Modificare le impostazioni di base
 - c. Fonti online per i blog



Modulo Quattro

Guadagnare con i siti Web

1. Creazione di un'utenza: come fare promozione al sito
 - a. Inserire parole chiave nelle pagine
 - i. Aggiungere metatag
 - ii. Incorporare parole chiave nei contenuti
 - iii. Evitare giochetti con le keyword
 - iv. Studiare le keyword utilizzate dagli altri siti
 - v. Pubblicità contestuale
 - b. Registrarsi sui siti di ricerca
 - i. Registrazione volontaria
 - ii. Affidarsi a un servizio di registrazione
 - iii. Evitare i motori di ricerca
 - c. Valutare i link incrociati
 - i. Trovare siti partner
 - ii. Entrare in un Web ring
 - iii. Utilizzare lo scambio di banner
 - d. Risorse online per far conoscere il sito web
2. Progettazione di un sito commerciale
 - a. I segreti del successo in internet
 - i. Avere l'atteggiamento giusto
 - ii. Concentrarsi sulla propria attività
 - iii. Questioni di logistica
 - b. Progettare l'e-commerce
 - c. Inserire una funzione di ricerca
 - i. Usare google custom search
 - ii. Un motore di ricerca gratis con FreeFind
 - iii. Incorporare Script Perl CGI come Simple Search
 - d. Inserire la funzione FAQ
 - e. Risorse online per la vendita su internet
3. Metodi di pagamento online
 - a. Scegliere tra i metodi di pagamento online
 - i. Paypal
 - ii. Google checkout
 - iii. Telefono fax e posta convenzionale
 - b. Diventare un esercizio convenzionato
 - c. Conversione di valute
 - i. Inserire nel sito un convertitore di valute
 - ii. Personalizzare il convertitore
 - d. Fonti online per POS virtuali e servizi di pagamento



Modulo Cinque

Risorse On-line

1. Fonti di informazione sul Web
 - a. Geekissimo
 - b. Centro webmaster di Google
 - c. Geek/Talk Forums for Webmasters
 - d. ForumWebmaster.it
 - e. Webmarketing.HTML.it
 - f. IoWebmaster
 - g. Webmaster-talk.com
 - h. Web Developer's Journal
 - i. Website Tips
2. Strumenti per l'e-commerce
 - a. Smart Guestbook
 - b. Freeonline
 - c. Ecommerce-Guide
 - d. Liveperson
 - e. MapQuest
 - f. osCommerce
 - g. GoGraph
 - h. Software per traduzioni Systran
 - i. TRUSTe
 - j. RBS WorldPay
3. Accessori per le pagine WEB
 - a. @watch
 - b. Crossword Compiler
 - c. Everyone.net
 - d. GeoPhrase
 - e. VFM Leonardo
 - f. Localendar
 - g. Merriam-Webster Online
 - h. SuperStats
 - i. Google Friend Connect
 - j. theFinancials.com



Modulo Sei

Cms e Joomla!

1 Termini, concetti e considerazioni

- 1.1 Content Management System
- 1.2 Breve storia - Sviluppo di Joomla!
- 1.3 Struttura di un WCMS
 - Front end e back end
 - Privilegi di accesso
 - Contenuti
 - Estensioni
 - Componenti
 - Modelli
 - Plug-in
 - Workflow
 - Impostazioni di configurazione
 - API
- 1.4 Joomla! come proprietà immobiliare
 - Versioni di Joomla!
 - Sistema di numerazione delle versioni di Joomla!
 - Roadmap
- 1.5 Dettagli delle modifiche
 - Internazionalizzazione
 - Plug-in utente
 - Supporto XML-RPC
 - Supporto di numerosi database
 - Sistema FTP
 - Revisione del framework di Joomla!
 - Eliminazione delle barriere
 - Search Engine Friendliness
 - Progetti Google Summer of Code
- 1.6 Caratteristiche di Joomla!
- 1.7 Esempi di pagine sviluppate con Joomla!

2 Installazione

- 2.1 Sistema client-server
 - Accesso a un sito Web Joomla! su Internet
- 2.2 Requisiti tecnici per Joomla!
- 2.3 Elementi necessari per l'installazione di Joomla!
 - Ambiente per il test in locale
 - Sistema operativo Windows
 - Sistema operativo Linux
 - Sistema operativo Mac OS X
 - Ambiente di produzione
 - Server virtuale a noleggio



Server personale

2.4 Impostazioni per un server locale

Windows

XAMPP per Windows

Linux

OpenSUSE > 10.x

Debian/Ubuntu

Il proprio server presso un provider (server root)

2.5 Installazione di Joomla! su un server virtuale in rete

Installazione di Joomla!

Selezione di una directory per l'installazione

Directory

Estrazione

Installer Web di Joomla!

Passo 1: Scelta della lingua

Passo 2: Controlli prima dell'installazione

Passo 3: Licenza

Passo 4: Configurazione del database

Passo 5: Configurazione FTP

Passo 6: Configurazione

Passo 7: Conclusione

3 Panoramica del nuovo sito Web

3.1 Front end

Menu

Top menu

Menu principale/Percorso di navigazione

Altri menu

Contenuti

Definizione di contenuti

Prima pagina/Front page

Ultime notizie/I messaggi più letti

Pubblicità

Area del banner

Funzioni

Area di login

Sondaggi

Chi è online

Feed

Campo di ricerca

Elementi decorativi

Prospettiva

3.2 Back end

4 Personalizzazione di Joomla!: lingua e modelli



4.1 Due lingue per sito Web e area Amministratore

- Installazione di un file di lingua diverso

- Traduzione di una voce di menu

- Modifica del nome di menu

4.2 Modifica del template del sito Web

- Modifica dei colori del template

5 L'amministrazione di Joomla!

5.1 Layout

- Barra dei menu

- Barra degli strumenti

- Sottomenu

- Elementi del filtro

- Area dei contenuti

- Elenchi

- Finestre di dialogo

- Varie

5.2 Aiuto

- Icona Aiuto

- Aiuto con caselle descrittive

5.3 Menu Aiuto

- Help Joomla!

- Info sistema

6 Menu Sito

6.1 Pannello di controllo

6.2 Gestione utenti

- Icona Logout utenti

- Icona Elimina utenti

- Icona Modifica utenti

- Icona Nuovo utente

6.3 Gestione media

- Creazione di directory

- Caricamento di un file

6.4 Configurazione globale

- Sezione Sito

- Configurazione sito

- Configurazione metadata

- Configurazione SEO (Search Engine Optimization, ottimizzazione motori di ricerca)

- Sezione Sistema

- Configurazione di sistema

- Configurazione utente

- Configurazione media

- Configurazione debug

- Configurazione cache

- Sezione Server



- Configurazione server
- Configurazione locale
- Configurazione FTP
- Configurazione database

6.5 Esci

7 Il menu: Menu

7.1 Menu

7.2 Personalizzazione di un menu esistente

- Icona Menu
- Icona Predefinito
- Icona Pubblica/Sospendi
- Icona Sposta
- Icona Copia
- Icona Cestina
- Icona Modifica (modifica voci di menu)
- Tipo voce di menu
- Dettagli voce di menu
- Parametri
- Parametri - Standard
- Parametri - Componente
- Parametri – Sistema
- Icona Nuovo

7.3 Cestino voci di menu

7.4 Creazione di un nuovo menu

8 Il menu Contenuti

8.1 Gestione articoli

- Descrizione dell'elenco degli articoli
- Icone di modifica per un articolo
- Archivia, Ripristina
- Pubblica, Sospendi
- Sposta, Copia
- Cestina
- Preferenze

8.2 Creazione di un nuovo articolo

- Parametri
- Parametri - Articolo
- Parametri - Avanzati
- Informazioni Metadata
- Immagini

8.3 Cestino articoli

8.4 Gestione sezioni

- Modifica delle sezioni

8.5 Gestione categorie



8.6 Gestione prima pagina Modifica del contenuto dal front end



Modulo Sette

Utilizzo avanzato dei CMS

9 Menu Componenti

9.1 Banner

- Banner
- Clienti
- Gestione banner
- Banner grafici
- Collegamenti di testo

9.2 Contatti

- Gestione contatti
- Dettagli
- Informazioni
- Parametri

9.3 Creazione di un collegamento al menu per il sito Web

- Categorie

9.4 News feed

- Feed
- Categorie

9.5 Sondaggi

- Statistiche ricerca

9.6 Web Link

- Link
- Categorie

10 Il menu Estensioni

10.1 Installa/Disinstalla

- Installa, Componenti, Moduli, Plug-in, Lingue e Template

10.2 Gestione moduli

- Filtri dei moduli
- Moduli Sito
- Pathway
- Footer
- Banner
- Menu principale
- Statistiche
- Login
- Archivio
- Sezioni
- Articoli correlati
- Wrapper
- Feed del sito
- Chi è online
- Sondaggi



- Pubblicità
- Immagine casuale
- Syndication
- Notizie flash
- Ultime notizie
- I più letti
- Cerca
- Copia di un modulo
- Modulo Administrator
- Utenti connessi
- I più letti Articoli recenti
- Statistiche menu
- Footer
- Messaggi non letti
- Utenti online
- Quick Icons
- Login
- Admin Menu
- User Status
- Admin Submenu
- Titolo
- Toolbar
- CSS Admin Menu

10.3 Gestione plugin

- Plug-in Authentication
- Joomla!
- LDAP
- OpenID
- Gmail
- Plug-in Content
- Image
- Page Navigation
- SEF
- Rating
- Email Cloaking
- GeSHi
- Load Module
- Pagebreak
- Plug-in Editor No Editor
- TinyMCE 2.0
- Plug-in Editor xtd
- Plug-in Search
- Plug-in System
- Log
- Debug



- Legacy
- Cache
- Remember Me
- Backlink
- Plug-in User
- Joomla!
- Plug-in XML-RPC
- XML-RPC-Joomla
- XML-RPC - Blogger API
- 10.4 Gestione template
 - Sito
 - Modifica di un template
 - Icona Anteprima
 - Icona Mod. HTML Icona Mod. CSS
 - Amministratore
- 10.5 Gestione lingua

- 11 Strumenti**
 - 11.1 Sistema di messaggi privati
 - 11.2 Mass Mail
 - 11.3 Controllo globale

- 12 Ulteriori informazioni sulle estensioni**
 - 12.1 FireBoard (Forum)
 - Installazione
 - Configurazione
 - Impostazione di un forum
 - Integrazione nel sito Web
 - 12.2 DOCman (sezione Download, Gestione documenti)
 - Installazione
 - Configurazione
 - Lingua
 - Integrazione nel sito Web
 - Preparazione dei contenuti
 - Plug-in Search
 - Modulo supplementare
 - 12.3 Galleria Flash Exposé
 - Installazione
 - Integrazione nel sito Web
 - Video
 - Album Manager nella sezione di amministrazione
 - Disinstallazione
 - Album Manager come programma indipendente
 - 12.4 Integrazione nel framework Joomla!



12.5 Problemi con componenti di terze parti

Aggiornamenti

Sicurezza

Le decisioni da prendere

13 Scrittura dei propri template Joomla!

13.1 Corporate identity

13.2 HTML/XHTML, CSS e XML

CSS

Nel file HTML principale

In un file CSS separato

In un tag HTML

Combinazioni

XML

13.3 Creazione di template

Concept

Dimensioni fisse, variabili o entrambe

Struttura

Conversione HTML

Strutture di directory del template

La prova

Integrazione del modulo Joomla!

Creazione di un package per il template

Disinstallazione del template

Installazione con l'installer di template Joomla!

Il codice sorgente proveniente da Joomla!

Ridefinizione di template (output HTML personalizzato senza modifica dei file)

14 Joomla! senza barriere

14.1 Definizione di libertà dalle barriere

Background legale

14.2 Criteri per i siti accessibili

Separazione di contenuto e layout

Contrassegni di "salto"

Esigenze per design e contenuti

Disposizione dei contenuti visiva e attenta ai contenuti

Scelta dei colori

Contrasto

Dimensioni di caratteri variabili

Layout ridimensionabili

Grafica

Elementi per la navigazione di dimensioni

sufficienti

Moduli

14.3 Libertà dalle barriere in Joomla!: possibile con Beez

14.4 HTML

14.5 Contrassegni di "salto"



index.php

Collegamenti di salto nei moduli

14.6 Beez e moduli

14.7 com_content

14.8 Moduli

14.9 Tabelle di dati

14.10 Design e CSS

File CSS interni di Beez

Riepilogo dei file CSS

Posizionamento

Layout

14.11 Funzioni di accessibilità interne di Joomla!

14.12 Ulteriori informazioni sull'argomento

Tecnologie assistive

Strumenti di controllo

15 Componenti, moduli e plug-in creati dall'utente

15.1 Modello, vista, controller

Modello

Vista

Controller

Vantaggi di MVC

I vantaggi per tutti

15.2 Il componente di esempio helloworld

Un luogo per helloworld

Il punto di ingresso

(/component/com_hello/hello.php)

Il controller

(/component/com_hello/controller.php)

La vista

(/component/com_hello/views/hello/views.html.php)

Il template

(/component/com_hello/views/hello/tmpl/default.php)

Il risultato

L'installazione

15.3 Un componente di esempio

La tabella MySQL

Front end

Il punto di ingresso (/components/com_auto/auto.php)

Il controller (/components/com_auto/controller.php)

La vista (/components/com_auto/views/auto/view.html.php)

Il template (/components/com_auto/views/auto/tmpl/default.php)

Modello (/components/com_auto/models/auto.php)

Amministrazione di com_auto

La tabella dei componenti



Controller (/administration/components/controller.php)
Un altro controller (/administration/components/controllers/auto.php)
Vista per l'elenco (/administration/components/views/autos/view.html.php)
Elenco del template (/administration/components/views/autos/tmpl/default.php)
Modulo di vista (/administration/components/views/auto/view.html.php)
Formulario del template (/administration/components/views/autos/tmpl/default.php)
Tabella delle automobili (/administration/components/tables/auto.php)
Installazione (/administration/components/install.sql)
e disinstallazione (/administration/components/uninstall.sql)
Test
Creazione di un pacchetto di installazione auto.xml

15.4 Moduli

Codice sorgente
Punto di ingresso (mod_auto.php)
Classe helper (helper.php)
Template (tmpl/default.php)
mod_auto.xml
Installazione
Visualizzazione nel sito Web

15.5 Plug-in

Codice sorgente

16 Un sito Web con Joomla!

16.1 Idea

16.2 Preparativi

Logo e aspetto
Fotografi e
Testi
Conversione tecnica
Installazione locale
I primi articoli
Testata
Struttura dei menu
Struttura del menu principale
Struttura del menu top
Struttura del menu utente
Impostazione dei testi e dei collegamenti di menu nel menu principale
Collegamento per i contatti
Top menu
Negozio
Sensazioni
La sezione utente
Il menu utente
La sezione Download

16.3 Dettagli utente

I primi risultati



- Il sig. Bertrand impara CSS
- Formattazione passo per passo
- Schema
- Titolo del modulo
- Voci di menu
- Linee divisorie
- I collegamenti effettivi
- 16.4 Modifiche per Joomla! versione 1.5
 - Modifiche ai menu
- 16.5 Installazione nel server Web
 - Come effettuare l'installazione
 - FTP
 - MySQL
 - Installazione di Joomla! presso il provider
 - Importazione dei dati
 - Diritti per file e directory
- 16.6 Motori di ricerca
 - URL di facile lettura per i motori di ricerca
 - Metatag
- 16.7 Design
 - Installazione del template
 - Il template
 - Manutenzione
 - Layout
 - Un ritratto
- 16.8 Conclusione
 - Come funziona nella realtà
- 17 Template bonus**
- 17.1 ONG
 - Tom Bohacek
 - Il template World Knowledge
 - Approccio creativo
 - Approccio strutturale
- 17.2 Istituzioni commerciali : Andy Miller



Modulo otto

Animazioni multimediali con SwishMax

Panoramica di SwishMax

I menù

Le barre strumenti

Gli strumenti

I pannelli

Creazione di un nuovo filmato

Usare le azioni per controllare un filmato

Visionare il contenuto di un filmato

Disegnare in SwishMax

Modificare le forme di base

Scegliere e utilizzare i colori

Lavorare con le immagini

Utilizzare animazioni e filmati Flash in SwishMax

Lavorare con il testo

Aggiungere i suoni

Animare i filmati

Gli oggetti

Oggetto figura

Oggetto Pulsante

Oggetto Clip Filmato

Oggetto Istanza

Oggetto Testo

Oggetto gruppo

Oggetto Suono

Oggetto video incorporato

Oggetto File Esterno

Un introduzione agli effetti filmato

Effetti semplici

Effetti Base

Effetti Personali

Effetti Principali

Proprietà comuni degli effetti

Trasforma

Camera

Disposizione

Movimento

Accelerazione

Inizia da

Audio

Video

Creazione di nuovi effetti

I Componenti



Creazione nuovi componenti

Progetti e Wizard

Creare Sprite e Istanze Oggetto

Lavorare con i pulsanti

Creazione dei pulsanti

Aggiungere suoni ai pulsanti

Importare e lavorare con immagini bitmap e vettoriali

Aggiungere i suoni e la musica

Aggiungere musica di sottofondo

Gli effetti sonori

Interrompere un suono

Elaborare Script nel pannello Script

Le variabili

Controllo di flusso

Oggetti

Convenzioni per i nomi

Proprietà

Metodi

Eventi

Funzioni

Oggetti predefiniti

Array

Button

Color

Date

Math

Clip filmato

Oggetti Script

Sound

String

Gestire gli eventi

Evento fotogramma

Evento Pulsante

Evento Self

Evento OnChanged

Script Reference

Operatori

Funzioni e metodi

Proprietà degli oggetti

Costanti

Applicare le azioni nel controllo di un filmato

Creare un pulsante animato

Creare un cd con autorun

Testare i filmati e preparare l'esportazione

Esportare i filmati SwishMax

Usare i SWF SwishMax in altri programmi

Costruire i menù



- Lavorare con i Preloader
- Costruire un'interfaccia Web al sito
- Costruire un carrello acquisti utilizzando Swish e Php
- Costruire con Swish una galleria immagini
- Costruire una rubrica d'oroscopo giornaliero con swish

