



*Permanent Education and Knowledge on  
Information Technology Project*



## **CERTIFICAZIONI Informatiche**

*Aut. Ministero dell'Istruzione, Università e  
Ricerca prot. A00DGPERS 6235 del 25/06/2010*



*Syllabus rev. 1.0 | Ottobre 2018*



# PEKIT



Syllabus rev. 1.0 Ott. 2018

## Sommario

- 1. Caratteristiche generali**
  - 1.1. Accesso
  - 1.2. Ricerche di contenuti
- 2. Presentazioni**
  - 2.1. Lo strumento LIM
  - 2.2. Presentazione WEB
  - 2.3. Presentazione da Wikipedia
- 3. Libri digitali**
  - 3.1. Libretto digitale
  - 3.2. Creare un booklets
- 4. Strumenti**
  - 4.1. Mappa concettuale
  - 4.2. Riassunto
  - 4.3. Giornalino
  - 4.4. Nuvola
- 5. Metodi**
  - 5.1. BYOD
  - 5.2. Classe Capovolta

# Caratteristiche generali

Finalità: generare un account, comprendere l'utilizzo di tutte le funzioni di condivisione, di attività preferite e di persone seguite.

## 1. Caratteristiche generali

### 1.1. Accesso

### 1.2. Ricerche di contenuti

- 1.2.1. Utilizzare il percorso e compilare in modo corretto il form presente in Consulta/Cerca
- 1.2.2. Distinguere le tipologie di contenuti in base al nome (slide, mappe, booklet...) e alle icone rosse e verdi
- 1.2.3. Cercare nei materiali in base alla tipologia
- 1.2.4. Inserire nei preferiti una risorsa
- 1.2.5. Ottenere i materiali di una certo utente, di una classe, di tutti gli utenti
- 1.2.6. Creare avvisi, condividere contenuti

# Presentazioni

Finalità: creare delle presentazioni utilizzando differenti tipologie di contenuti.

## 2. Presentazioni

### 2.1. Strumento LIM

- 2.1.1. Disegna a mano libera
- 2.1.2. Oggetti geometrici
- 2.1.3. Spostare, ingrandire, rotare e manipolare oggetti
- 2.1.4. Risorse grafiche
- 2.1.5. Immagini
- 2.1.6. Creare quiz
- 2.1.7. Salvare il contenuto nel server

### 2.2. Presentazione WEB

- 2.2.1. Introdurre un testo

- 2.2.2. Introdurre una immagine
- 2.2.3. Introdurre un video
- 2.2.4. Elementi grafici: risorse e sfondi
- 2.2.5. Testo in HTML, Sintesi vocale e ingloba oggetti
- 2.2.6. Animare i contenuti
- 2.2.7. Creare quiz
- 2.2.8. Salvare la presentazione
- 2.3. Presentazione da Wikipedia
  - 2.3.1. Creare una presentazione da link
  - 2.3.2. Convertire il contenuto della pagina di Wikipedia

## Libri digitali

Finalità: creare libretto sfogliabile e facilmente condivisibile

### 3. Libri digitali

- 3.1. Libretto digitale
  - 3.1.1. Creare una pagina
  - 3.1.2. Inserire un testo
  - 3.1.3. Copia e incolla
  - 3.1.4. Template
  - 3.1.5. Anteprima libretto
  - 3.1.6. Salvare il libretto
- 3.2. Creare un booklets

## Strumenti

Finalità: saper utilizzare i vari strumenti didattici

### 4. Strumenti

- 4.1. Mappa concettuale

- 4.1.1. Le varie mappe
- 4.1.2. Editare un nodo
- 4.1.3. Creare, eliminare sottonodi
- 4.1.4. Editing dei nodi
- 4.1.5. Inserire testo html nei nodi
- 4.1.6. Salvare la mappa.
- 4.2. Riassunto
  - 4.2.1. Come creare un riassunto automatico
  - 4.2.2. Fare il riassunto del riassunto
  - 4.2.3. Modificare il riassunto automatico
- 4.3. Giornalino
  - 4.3.1. Creare un giornalino
  - 4.3.2. Editare il testo, una immagine, senza modificare la grafica
  - 4.3.3. Salvare il giornalino
  - 4.3.4. Collegare più pagine di un giornalino
- 4.4. Nuvola
  - 4.4.1. Crea una nuvola di parole
  - 4.4.2. Scarica la nuvola sul tuo computer
  - 4.4.3. Salva la nuvola nel server

## Metodi

Finalità: saper utilizzare i vari strumenti didattici legati alle metodologie didattiche BYOD e Classi Capovolta.

### 7. Metodi

- 7.1. BYOD
  - 7.1.1. Creare una lezione Live in classe con il BYOD
  - 7.1.2. La procedura generica
  - 7.1.3. Le diverse funzioni
- 7.2. Classe Capovolta
  - 7.2.1. Arricchire un video per la Classe Capovolta
  - 7.2.2. La funzione Teleprompter
  - 7.2.3. La funzione Compito Autentico
  - 7.2.4. La funzione Quiz Video